

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Delwin**

Joueur : **Bruno**

Sexe : **H** Âge : **18** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : **Puissant guerrier**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **2**

Idéal : **1**

### Avantages

Fort x2

### Désavantages

Obtus

Laid

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Haches **6**

Disc :

Disc :

### Discretion

●OOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●OOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Arcs **6**

Disc :

Disc :

### Voyage

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Hache de bataille dom : 3  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 12/12 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Offensive  
Att : 14/14 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Défensive  
Att : 10/10 Def : 14 Rap : 10
- ⊕ Rapide  
Att : 12/12 Def : 10 Rap : 12
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)  
 Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12


Ogham :




## Exaltation



Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Delwin est né sur un champs de bataille. Son coeur bat au rythme des combats et s'épanouie au son du trépas de ses victimes.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Combatif*

*Défaut : Rigide*

## 🌀 Travers

*Passion* : 5

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 5

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 45      Total : 140

Faits marquants :

