

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Moran.**

Joueur: **Antoine**

Sexe: **H** Âge: **22** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Occultiste**

Description:

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **1**

Créativité: **4**

Raison: **5**

Idéal: **2**

### Avantages

Vif d'esprit x2

### Désavantages

Myope

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Ésotérisme 6

Disc: Paranormal 6

Disc:

### Perception

●○○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●○○○+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/2 Def : 11 Rap : 4



Offensive

Att : 9/4 Def : 9 Rap : 4



Défensive

Att : 5/0 Def : 13 Rap : 4



Rapide

Att : 7/2 Def : 9 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Violence



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

|                  | Équilibre   | Symptôme    | Syndrome    | Folie       |
|------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| TRAUMA :         | ● ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| Endurcissement : | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Froid



## Travers



Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

