

Les Ombres d'Esteren

Feuille de PERSONNAGE

Nom : Emryr

Joueur : Alban

Sexe : H Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Morcail

Description : Brun bouclé aux yeux vert profonds, perdu dans le vague

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Intuitif x2

Lettre

Désavantages

Ennemi

Timide

État de santé

Bon	0 0 0 0 0
Moyen -1	0 0 0 0 0
Grave -2	0 0 0 0
Critique -3	0 0 0 0
Agonie	0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Concentration

6

Disc : Sigil Rann

6

Disc :

Prouesses

● 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau	dom : 1
Bâton	dom : 2
	dom :
	dom :
	dom :

Potentiel : 2

Équipement

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Artefact

Rindath

Score : 15 / 15

Ogham :



Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard

Att: 1/1 Def: 14 Rap: 6

Offensive

Att: 3/3 Def: 12 Rap: 6

Défensive

Att: -1/-1 Def: 16 Rap: 6

Rapide

Att: 1/1 Def: 12 Rap: 8

Mouvement

Att: 0/0 Def: 16 Rap: 6

Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Arts de combat



Exaltation

Score : 3 / 3

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

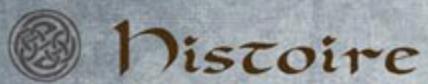
00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Retiré de sa famille alors qu'il était encore un enfant, il a étudié la magie demorthèn depuis ses 10 ans auprès de son maître dans un petit village. Face aux problèmes des habitants il devient alors de plus en plus sceptique quant aux préceptes de son maître et commence à s'intéresser aux oghams corrompus.

● Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA :

Équilibre	00000	00000	00000	00000
-----------	-------	-------	-------	-------

Endurcissement :

00000	00000	00000	00000
-------	-------	-------	-------

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



● Personnalité

Conscience : 5 Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Prudent

Défaut : Peureux

● Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1

● Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : À 15 ans il corrompt son premier ogham poussé par le désir de devenir plus fort. Quelques jours plus tard une délégation du Temple arrive chez son maître, dans la bataille, il utilise son ogham corrompu en voulant aider son maître en mauvaise posture mais en voulant tuer le sigire il tue par la même occasion son maître. Terrifié par la puissance de l'ogham ce jour là il décide alors d'apprendre à maîtriser cette magie qu'il craint.

