

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Eistha

Joueur :

Sexe : F Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Adepté déchu

Description : Belle jeune femme, cheveux noir de jais mi-long, yeux noirs, physique athlétique

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 3

Avantages

Belle

Ouïe fine

Vive d'esprit x2

Lettree

Désavantages

Ennemi

Obtuse

Pauvre

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 7/5 Def : 11 Rap : 6

⊕ Offensive
Att : 8/6 Def : 10 Rap : 6

⊕ Défensive
Att : 6/4 Def : 12 Rap : 6

⊕ Rapide
Att : 7/5 Def : 10 Rap : 7

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers :

Abandonnée au temple quand elle n'était qu'un nourrisson, elle a été élevée dans la foi de l'Unique. Elle fut très tôt qualifiée d' car elle a vite développé des pouvoirs. S'intéressant à l'occultisme, elle a été entraînée dans l'objectif de devenir Sigire. Nombreux furent les hommes qui ne supportaient pas la présence d'une femme avec plus de potentiel qu'eux dans leur rang. Elle fut abusée et traumatisée, réveillant ses pouvoirs occultes qui lui ont d'abord nuit à elle avant de nuire aux autres. Cela la poussa à fuir du temple avant de subir plus de représailles.



Santé mentale

Résistance mentale : 8

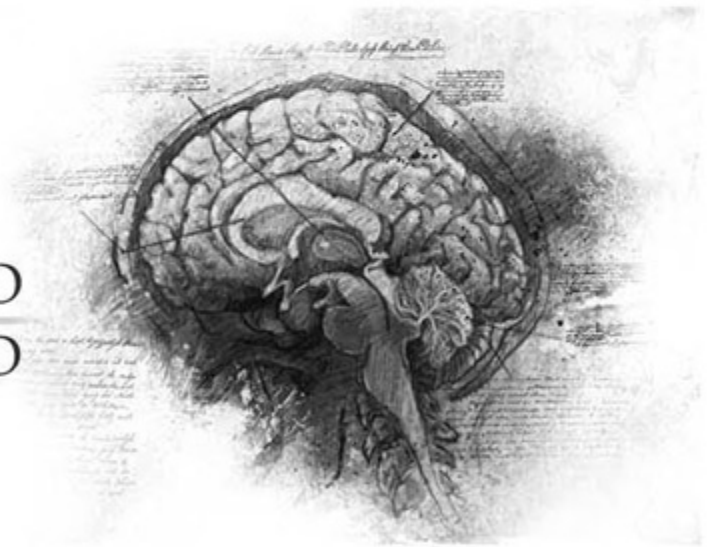
TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Persévérante

Défaut : Individualiste



Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 50 Total : 100

Faits marquants : Abandonnée, abusée, violée, pousser quelqu'un au suicide (hallucination), vu son formateur mourir sous ses yeux...