

Les Ombres d'Esteren

Feuille de PERSONNAGE

Nom : Eistha

Sexe : F Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Description : Belle jeune femme, cheveux noir de jais mi-long, yeux noirs, physique athlétique

Joueur :

Métier : Adepte déchu

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 3

Avantages

Belle

Ouïe fine

Vive desprit x2

Lettreée

Désavantages

Ennemi

Obtuse

Pauvre

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● ● ● ● 0 + (RAI : 5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau	dom : 1
Épée courte	dom : 2
	dom :

Potentiel : 1

Équipement

Attitudes de combat

- CàC/Tir
- Ⓐ Standard Att: 7/5 Def: 11 Rap: 6
 - Ⓑ Offensive Att: 8/6 Def: 10 Rap: 6
 - Ⓒ Défensive Att: 6/4 Def: 12 Rap: 6
 - Ⓓ Rapide Att: 7/5 Def: 10 Rap: 7
 - Ⓔ Mouvement Att: 0/0 Def: 12 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Artefact

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Arts de combat

Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Trésor

- | | | |
|---|--|--------|
| O | | Braise |
| O | | Azur |
| O | | Givre |

Objets précieux

Ressources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

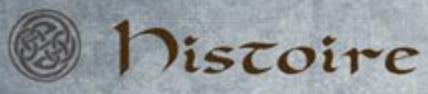
Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers :

Abandonnée au temple quand elle n'était qu'un nourrisson, elle a été élevée dans la foi de l'Unique. Elle fut très tôt qualifiée d' car elle a vite développé des pouvoirs. S'intéressant à l'occultisme, elle a été entraînée dans l'objectif de devenir Sigire. Nombreux furent les hommes qui ne supportaient pas la présence d'une femme avec plus de potentiel qu'eux dans leur rang. Elle fut abusée et traumatisée, réveillant ses pouvoirs occultes qui lui ont d'abord nuit à elle avant de nuire aux autres. Cela la poussa à fuir du temple avant de subir plus de représailles.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Paranoï a

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8 Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Persévérante

Défaut : Individualiste

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 50 Total : 100

Faits marquants : Abandonnée, abusée, violée, pousser quelqu'un au suicide (hallucination), vu son formateur mourir sous ses yeux...

