

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Armerik Solstarn

Joueur:

Sexe: H Âge: 24 Peuple: Continent

Métier: Investigateur

Description:

### Voies

Combativité: 2

Empathie: 4

Créativité: 2

Raison: 5

Idéal: 2

### Avantages

Esprit solide

Rapide

Vif d'esprit

### Désavantages

Douillet

Ennemi

Fragile

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 2

### Domaines & Disciplines

#### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

● 0 0 0 0 + (RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

● ● ● ● ● + (RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Lecture sur les lèvres 6

Disc:

Disc:

#### Représentation

● 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

● ● 0 0 0 + (IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

● 0 0 0 0 + (RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

● ● ● ● ● + (EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Furtivité

6

#### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB: 2)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

● 0 0 0 0 + (RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

● ● 0 0 0 + (RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

● 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

● 0 0 0 0 + (EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur

Né dans une famille de Bourgeois continentaux, la famille Solstayn, à toujours été très pieuse. Depuis des générations depuis la fin de la guerre du temple, certain continentaux ont souhaités ne pas diluer leur sang avec les tri Kazeliens. Ton attrait pour les sciences, et la magie, ton valu quelques problèmes avec ton père. et lorsque tu as soutenu ta soeur pour son mariage avec Keryl Mc D'Orhn un seigneur osag de Tri Kazel, ton père vous a chassé ! Keryl Mc D'Orhn est parti en osta baillé avec ta soeur et toi. Ils sont repartis dans leur clan. Keryl Mc D'Orhn a apprécié ton soutien pour leur union,... mais il ne comprend pas ton attirance pour ses sciences du continent, pour ses prières pour ton dieu, bien qu'il accepte une éducation différente. Il n'a pas souhaité que tu les accompagne. Tu as(...)

## ● Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ● ● ○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## ● Personnalité

Conscience : 7 Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : *Qualité : Concentré*

*Défaut : Pessimiste*

## ● Travers

**Passion :** 2

**Subversion :** 2

**Emotivité :** 4

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 2



## ● Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

