

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Ailean Kermodenn

Joueur: PNL

Sexe: F Âge: 24 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Demorthèn

Description:

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 5

Créativité: 3

Raison: 2

Idéal: 2

### Avantages

Intuitive

### Désavantages

Lente desprit

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

● 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Médecine traditionnelle 6

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

### Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

● ● 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Pauvreté

Tu as appris l'art ancien sur l'île aux Cairn ! Cette île rassemble peu de villages et d'habitants mais les esprits y semblent puissants.

Après un étrange rêve, il y a 3 ans, tu t'es vu sur un bateau, puis en Taol Ker, pour apprendre auprès d'un ancien Demorthen. Parfois quelques songes ou esprits te guide. Certain voyageurs et varigal t'en apportent de l'aide, mais tu n'a pas encore trouvé ton maître...

## Ⓐ Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●○○○      Équilibre      Symptôme      Syndrome      Folie

Endurcissement: ○○○○○      ○○○○○      ○○○○○      ○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Ⓑ Personnalité

Conscience : 4      Instinct : 6

Orientation : Instinctive

## ☰ Travers ☰

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 2

Traits de caractère : Qualité : Intuitive

Défaut : Distraite

## Ⓐ Points d'Expérience : Reste : 10      Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

