

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Maldien Khalyrr

Joueur:

Sexe: H Âge: 21 Peuple: Osag

Métier: Varigal

Description:

Voies

Combativité: 5

Empathie: 5

Créativité: 1

Raison: 3

Idéal: 1

Avantages

Endurant

Fort

Désavantages

Lent d'esprit

Phobie

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: 11

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● 0 0 + (EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Évasion

6

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

● 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation

6

Disc :

Disc :



Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Solitude

Issue d'une famille de la noblesse rural d'un clan traditionnel Osag, Maldien a vu la religion du dieu unique se propager en Gwidre, même dans la forêt des murmures. Les traditions ont la vie dure et son clan a du se résigner à fuir après que leur chef ait été vaincu. Doit-il en vouloir aux disciple de Soustraine d'avoir déraciné son clan, ou leur être reconnaissant de ne pas avoir été décimé comme d'autre... Maldien aime voyager, il a accepté de rejoindre les Varigaux, pour mieux comprendre le monde et ses changements.

● Santé mentale

Résistance mentale : 6

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA : ●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement: ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○



Désordre : Obsession

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :

● Personnalité

Conscience : 4 Instinct : 6

Orientation : Instinctive

● Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Emotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



● Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : _____