

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Lorcan de Vaelthorn

Joueur : Rà

Sexe : H Âge : 29 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Occultiste

Description : _____

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Rapide

Vif d'esprit

Lettre

Nez fin

Désavantages

Myope

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Ésotérisme 6

Disc : Paranormal 6

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée courte

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/1 Def : 13 Rap : 8



Offensive

Att : 7/3 Def : 11 Rap : 8



Défensive

Att : 3/-1 Def : 15 Rap : 8



Rapide

Att : 5/1 Def : 11 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000

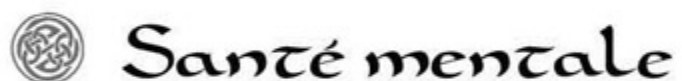




Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude - Pauvreté - Chance

Un homme de 29 ans, citadin, issu de la noblesse. Peu intéressé par son milieu et les mondanités, il est très sensible à son environnement, intuitif, et passe pour un original car il a développé une passion pour l'ésotérisme. Il devint occultiste, au grand dam de sa famille, qui lui destinait une carrière militaire prestigieuse et un mariage avantageux. Bien qu'ayant reçu une éducation martiale propre à son milieu, il a surtout étudié dans les livres, jusqu'à en devenir myope, à force de lire de longues heures à la lueur d'une chandelle. Il ne sait pas vraiment quoi faire de sa vie, mais il aime étudier, découvrir et surtout comprendre les mystères de son monde et de l'au-delà. Il est conscient d'avoir une sorte de don pour percevoir ce que les autres ne voient pas. Sa famille et lui ont failli être(...)



Résistance mentale : 7

TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

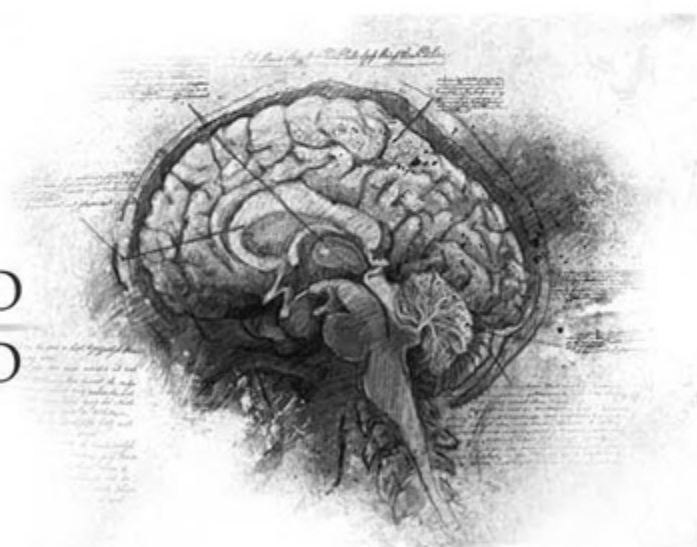
Endurcissement: ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Mysticisme**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Sensible**

Défaut : Doute



Passion: 2

Subversion: 3

Émotivité: 5

Doute : 3

Culpabilité: 2



 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Enfant, il s'est fait peur tout seul en explorant les sous-sols obscurs du domaine familial, quand il s'est rendu compte avec effroi qu'il avait failli chuter dans un puits sans fond creusé à même le sol. Depuis, il a développé une bathophobie. Cette peur des profondeurs le hante, mais elle est aussi liée à son don : parfois, dans ses cauchemars, il entend quelque chose remonter du puits sans fond des sous-sols familiaux. Et s'il n'avait pas imaginé ce qu'il a cru voir, ce jour-là ? Et si le puits n'était pas naturel, mais creusé pour quelque chose... ou par quelque chose ?