

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de PERSONNAGE

Nom : Lorcan de Vaelthorn

Joueur : Râ

Sexe : H Âge : 29 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Occultiste

Description :

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

Rapide

Vif desprit

Letttré

Nez fin

### Désavantages

Myope

Phobie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

### Domaines & Disciplines

#### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

● 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

● 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

● ● ● 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

● 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

● ● 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthén

● ● 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

● ● ● ● 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Ésotérisme

6

Disc : Paranormal

6

Disc :

#### Relation

● ● 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Épée courte

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

### Standard

Att: 5/1 Def: 13 Rap: 8

### Offensive

Att: 7/3 Def: 11 Rap: 8

### Défensive

Att: 3/-1 Def: 15 Rap: 8

### Rapide

Att: 5/1 Def: 11 Rap: 10

### Mouvement

Att: 0/0 Def: 15 Rap: 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

## Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

## Objets précieux

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Artefact

## Arts de combat

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham:



## Exaltation

Score : 6 / 6



## Miracles majeurs :

## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

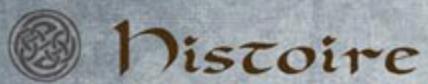
00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude - Pauvreté - Chance

Un homme de 29 ans, citadin, issu de la noblesse. Peu intéressé par son milieu et les mondanités, il est très sensible à son environnement, intuitif, et passe pour un original car il a développé une passion pour l'ésotérisme. Il devint occultiste, au grand dam de sa famille, qui lui destinait une carrière militaire prestigieuse et un mariage avantageux. Bien qu'ayant reçu une éducation martiale propre à son milieu, il a surtout étudié dans les livres, jusqu'à en devenir myope, à force de lire de longues heures à la lueur d'une chandelle. Il ne sait pas vraiment quoi faire de sa vie, mais il aime étudier, découvrir et surtout comprendre les mystères de son monde et de l'au-delà. Il est conscient d'avoir une sorte de don pour percevoir ce que les autres ne voient pas. Sa famille et lui ont failli être(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA : ●○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Mysticisme**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5 Instinct : 5

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Sensible**

Défaut : **Doute**

## Travers

**Passion :** 2

**Subversion :** 3

**Émotivité :** 5

**Doute :** 3

**Culpabilité :** 2



## Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Enfant, il s'est fait peur tout seul en explorant les sous-sols obscurs du domaine familial, quand il s'est rendu compte avec effroi qu'il avait failli chuter dans un puits sans fond creusé à même le sol. Depuis, il a développé une bathophobie. Cette peur des profondeurs le hante, mais elle est aussi liée à son don : parfois, dans ses cauchemars, il entend quelque chose remonter du puits sans fond des sous-sols familiaux. Et s'il n'avait pas imaginer ce qu'il a cru voir, ce jour-là ? Et si le puits n'était pas naturel, mais creusé pour quelque chose... ou par quelque chose ?

