

Les Ombres d'Esteren

Feuille de PERSONNAGE

Nom : Valdur

Sexe : H Âge : 31 Peuple : Tri-Kazel

Description : La pour accomplir ce que ses maîtres ne peuvent légalement pas faire

Joueur :

Métier : Maître des ombres

Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Charismatique

Leste

Rapide

Désavantages

Ennemi

Phobie

État de santé

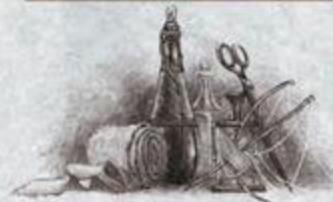
Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● ● ● ● ● + (CRÉA : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité

6

Disc : Mimétisme

6

Disc :

Mys. Demorthén

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau	dom : 1
Arc court	dom : 2
	dom :
	dom :
	dom :

Potentiel : 3

Équipement

Attitudes de combat

CàC/Tir
Standard
Att: 4/5 Def: 13 Rap: 6
Offensive
Att: 7/8 Def: 10 Rap: 6
Défensive
Att: 1/2 Def: 16 Rap: 6
Rapide
Att: 4/5 Def: 10 Rap: 9
Mouvement
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Artefact

Rindath
Score : 10 / 10



Ogham :



Arts de combat

Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Trésor

O		Braise
O		Azur
O		Givre

Objets précieux

Ressources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Flux

Flux minéral
00000 00000 00000
Flux végétal
00000 00000 00000
Flux organique
00000 00000 00000
Flux fossile
00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 6

The diagram illustrates the progression of Trauma across four stages: Équilibre, Symptôme, Syndrome, and Folie. Each stage is represented by a series of circles. In the first stage, 'Équilibre', there are three solid black circles. In the second stage, 'Symptôme', there are six open circles with black outlines. In the third stage, 'Syndrome', there are six open circles with black outlines. In the fourth stage, 'Folie', there are six open circles with black outlines.

Équilibre Symptôme Syndrome Folie

TRAUMA : ● ● ● ○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : 

Désordre : Paranoï a

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5 Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Peu fiable

Travers

Passion: 2

Subversion: 5

Emotivit  : 3

Pause: 11

Culpabilizé : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :