

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Alaric**

Joueur : **Séb**

Sexe : **H** Âge : **31** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description :

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **1**

Idéal : **4**

Avantages

Endurant

Intuitif x2

Désavantages

Laid

Phobie

Traumatisme x2

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Carath dom : 2

Glaive continental dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/3 Def : 11 Rap : 8



Offensive

Att : 9/5 Def : 9 Rap : 8



Défensive

Att : 5/1 Def : 13 Rap : 8



Rapide

Att : 7/3 Def : 9 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Artefact section with 3 horizontal lines for notes.

Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 3 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 3 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Maladie - Violence

Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA :

| Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------------|----------|----------|-------|
| ●●●●○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Opportuniste

Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 4



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :