

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Avivsohn**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tarish**

Métier : **Magientiste**

Description : _____

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Charismatique

Esprit solide

Vif d'esprit x2

Désavantages

Ennemi

Malchanceux

Pauvre

Traumatisme x3

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●○+ (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○○+ (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+ (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●●+ (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Ésotérisme 6

Disc : Outil magientiste 6

Disc :

Perception

●●○○○○+ (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○○+ (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●●+ (CRÉA : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Disc :

Science

●●●○○○+ (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/3 Def : 14 Rap : 5



Offensive

Att : 9/5 Def : 12 Rap : 5



Défensive

Att : 5/1 Def : 16 Rap : 5



Rapide

Att : 7/3 Def : 12 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5

Défense :

●●○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

○○○○○○

Armures :



Équipement



Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

Défaut : Renfermé

Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 350

Faits marquants : _____