

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Nail**

Joueur : **Hadriake**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : Cheveux gris, longs et épais, peau sombre couverte de tatouages noirs représentant des flammes.

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **4**

Idéal : **3**

Avantages

Fort x2

Désavantages

Ennemi

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Haches **8**

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Travail de force **6**

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Commandement **6**

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Hache de bataille dom : 3
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 12/7 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 14/9 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 10/5 Def : 16 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 12/7 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

●●●●●○ ○○○○○○

Rapidité :

○○○○○

Armures :






⊕ Équipement

Braies de lin _____

Ceinture de lin _____

⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

Pendentif de la Confrérie Noire

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath



Score : 8 / 8

Ogham :

- 
- 
- 
- 
- 
- 

Exaltation



Score : 9 / 9

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
- Flux végétal
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
- Flux organique
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
- Flux fossile
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Né dans la prison Gwidrite de Calvaire, Naïl apprit très tôt à quel point la vie est dure et impitoyable. Sa mère était une ancienne prostituée, prisonnière pour avoir refusé les avances d'un seigneur de Gwidre. Son père était ledit seigneur qui, après l'avoir violée, l'avait fait enfermer. La femme fut exécutée alors que Naïl n'avait que deux ans. Il vécut pendant plus de douze ans dans cette prison, son seul crime ayant été de naître. C'est durant ces longues années d'emprisonnement qu'il fit la connaissance d'un homme qui lui enseigna à se battre. La forte musculature de Naïl se développa durant son entraînement. A l'âge de seize ans, Naïl assista à la mort de son maître sans pouvoir réagir. Il profita alors d'une rébellion qu'il venait de déclencher, à l'aide de quelques amis, dans la prison pour(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Sérieux**

Défaut : Insensible

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 260**

Faits marquants : Était à Nalcatkort lors de l'attaque du Féonda [Campagne : Chroniques de l'Ange Noir, Chapitre 1 : L'arène de Nalcatkort] Était à Osta-Baille lors de l'attaque de l'Ange Noir [Campagne : Chroniques de l'Ange Noir, Chapitre 2 : La volonté de l'Ange Noir]

