

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Avisohn**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tarish**

Métier : **Magientiste**

Description : _____

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Charismatique

Vif desprit x2

Désavantages

Ennemi

Pauvre

Traumatisme x2

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Ésotérisme 6

Disc : Outil magientiste 6

Disc :

Perception

●●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/3 Def : 14 Rap : 5



Offensive

Att : 9/5 Def : 12 Rap : 5



Défensive

Att : 5/1 Def : 16 Rap : 5



Rapide

Att : 7/3 Def : 12 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5

Défense :

●●○○○ ○○○○○

Rapidité :

○○○○○

Armures :



Équipement



Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

Défaut : Renfermé



Travers



Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 300

Faits marquants :

