

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Carouk le sage

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Hermite

Description : Hermite cherchant la paix de la nature

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 2

Idéal : 3

### Avantages

Bonne santé

Intuitif

Ouïe fine x2

### Désavantages

Lent desprit

Laid

Myope x2

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc : Spiritualité 6

Disc : Herboristerie 6

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : +2 Malus : ~2

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Épée courte dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 4/-1 Def : 12 Rap : 6

⊗ Offensive  
Att : 6/1 Def : 10 Rap : 6

⊗ Défensive  
Att : 2/-3 Def : 14 Rap : 6

⊗ Rapide  
Att : 4/-1 Def : 10 Rap : 8

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Amour tragique - Maladie

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : 

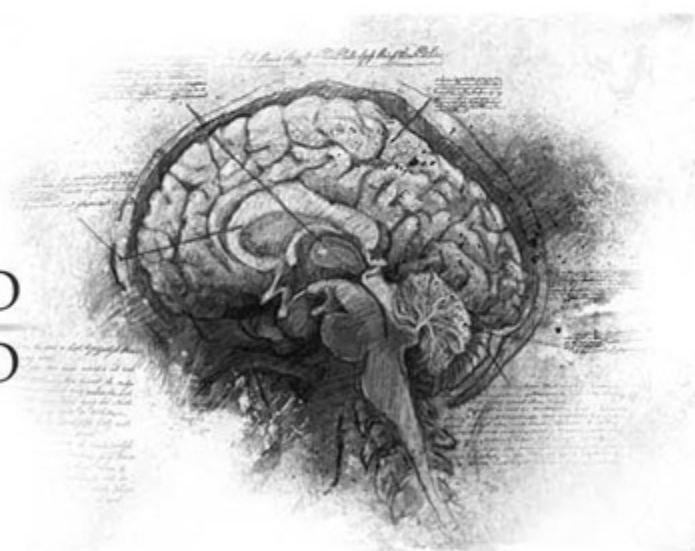
| Équilibre                    | Symptôme    | Syndrome    | Folie       |
|------------------------------|-------------|-------------|-------------|
| ● ○ ○ ○ ○ ○                  | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Réceptif*

*Défaut : Distrait*

## Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :