

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Lo Joueur : Hadriake

Sexe : H Âge : 16 Peuple : Tri-Kazel Métier : Demorthèn

Description : Petit, cheveux blonds et longs, yeux verts, visage enfantin.

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 2

### Avantages

Esprit solide

Intuitif x2

### Désavantages

Ennemi

Faible

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●OOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●O+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Langue ancienne 6

Disc : Sigil Rann 8

Disc : Savoirs demorthèn 6

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●O+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●●O+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

\_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 2/2 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 4/4 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 2/2 Def : 9 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)  
 Cuirasse continentale (3)



## ⊕ Équipement

Tunique de chanvre \_\_\_\_\_  
 Braies de lin \_\_\_\_\_  
 Sandales de corde \_\_\_\_\_  
 Cape en laine \_\_\_\_\_  
 Outre en peau \_\_\_\_\_  
 Sac de couchage \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0 \_\_\_\_\_  Braise  
 0 \_\_\_\_\_  Azur  
 0 \_\_\_\_\_  Givre

## Objets précieux

Médaille verte des Vagabonds, \_\_\_\_\_

Grimoire du culte Démorthen \_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 17 / 17



### Ogham :

-  Eau pure \_\_\_\_\_
-  Foudre \_\_\_\_\_
-  Sculpture de la terre \_\_\_\_\_
-  Lumière \_\_\_\_\_
-  Soin \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_

## Exaltation

Score : 6 / 6



### ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



# Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

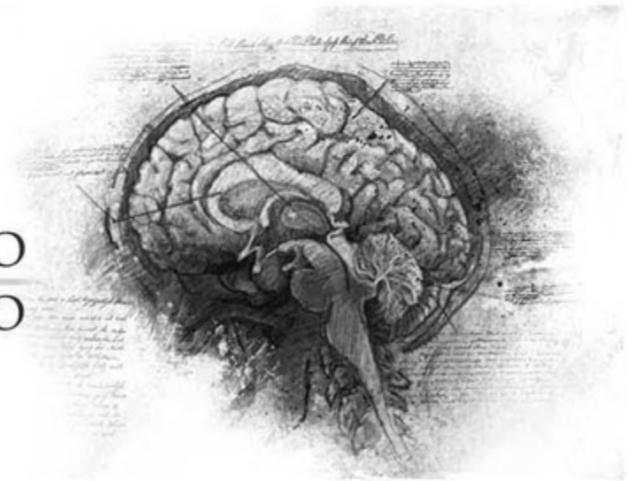
Né dans une famille de paysans, Ilo perdit toute sa famille à l'âge de sept ans lors d'une attaque de brigands qui la prirent sa grande sœur et lui en esclavage. Pour survivre à l'existence d'esclave qui lui était promise, Ilo se lia avec un Démorthen, lui aussi prisonnier, qui décela dans l'enfant une grande empathie avec la nature. Il l'instruisit dans les connaissances anciennes de l'art Démorthen. Le garçon apprenait vite et il ne lui fallut que deux ans pour apprendre les arcanes de cet art. Malheureusement, au bout de ces deux années de routes, les brigands ramenèrent leurs prisonniers sur Tir na Loch et le Démorthen, jugé inutile, fut exécuté. Le vieil homme avait néanmoins eu le temps de confier à son apprenti un ouvrage consacré au culte Démorthen. La même nuit, Sherenne assassina tous(...)

# Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :  
Séquelles : Aptitude Spé. :



# Personnalité

Conscience : 3    Instinct : 7    Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Extraverti**  
**Défaut : Émotif**

# Travers

**Passion :** 3  
**Subversion :** 4  
**Émotivité :** 5  
**Doute :** 1  
**Culpabilité :** 2



Points d'Expérience : Reste : 0    Total : 230

Faits marquants : Était à Nalcatkort lors de l'attaque du Féonda [Campagne : Chroniques de l'Ange Noir, Chapitre 1 : L'arène de Nalcatkort] Était à Osta-Baille lors de l'attaque de l'Ange Noir [Campagne : Chroniques de l'Ange Noir, Chapitre 2 : La volonté de l'Ange Noir]