

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Lo**

Joueur : **Hadriake**

Sexe : **H** Âge : **16** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthèn**

Description : **Petit, cheveux blonds et longs, yeux verts, visage enfantin.**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **4**

Raison : **1**

Idéal : **2**

Avantages

Esprit solide

Intuitif x2

Désavantages

Ennemi

Faible

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●OOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●O+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Langue ancienne 6

Disc : Sigil Rann 8

Disc : Savoirs demorthèn 6

Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●O+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●O+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

dom :
dom :
dom :
dom :
dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 2/2 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 4/4 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 2/2 Def : 9 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)
Cuirasse continentale (3)



Équipement

Tunique de chanvre

Braies de lin

Sandales de corde

Cape en laine

Outre en peau

Sac de couchage

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Médaille verte des Vagabonds,

Grimoire du culte Démorthen

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 17 / 17

Ogham :



Eau pure



Foudre



Sculpture de la terre



Lumière



Soin



Exaltation



Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Né dans une famille de paysans, Ilo perdit toute sa famille à l'âge de sept ans lors d'une attaque de brigands qui la prirent sa grande sœur et lui en esclavage. Pour survivre à l'existence d'esclave qui lui était promise, Ilo se lia avec un Démorthen, lui aussi prisonnier, qui décela dans l'enfant une grande empathie avec la nature. Il l'instruisit dans les connaissances anciennes de l'art Démorthen. Le garçon apprenait vite et il ne lui fallut que deux ans pour apprendre les arcanes de cet art. Malheureusement, au bout de ces deux années de routes, les brigands ramenèrent leurs prisonniers sur Tir na Loch et le Démorthen, jugé inutile, fut exécuté. Le vieil homme avait néanmoins eu le temps de confier à son apprenti un ouvrage consacré au culte Démorthen. La même nuit, Sherenne assassina tous les(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Extraverti**

Défaut : Émotif

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 230**

Faits marquants : Était à Nalcatkort lors de l'attaque du Féonda [Campagne : Chroniques de l'Ange Noir, Chapitre 1 : L'arène de Nalcatkort] Était à Osta-Baille lors de l'attaque de l'Ange Noir [Campagne : Chroniques de l'Ange Noir, Chapitre 2 : La volonté de l'Ange Noir]

