

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Séverin

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Palefrenier

Description : Palefrenier de la Comtesse de Galdo

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 3

Avantages

Fort

Intuitif x2

Oùe fine

Instinct de survie

Désavantages

Lent desprit

Mal entendant x2

Pauvre

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Attelage 6

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 7/4 Def : 12 Rap : 8

⊗ Offensive
Att : 9/6 Def : 10 Rap : 8

⊗ Défensive
Att : 5/2 Def : 14 Rap : 8

⊗ Rapide
Att : 7/4 Def : 10 Rap : 10

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir (1)



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Seöl - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique

Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA :

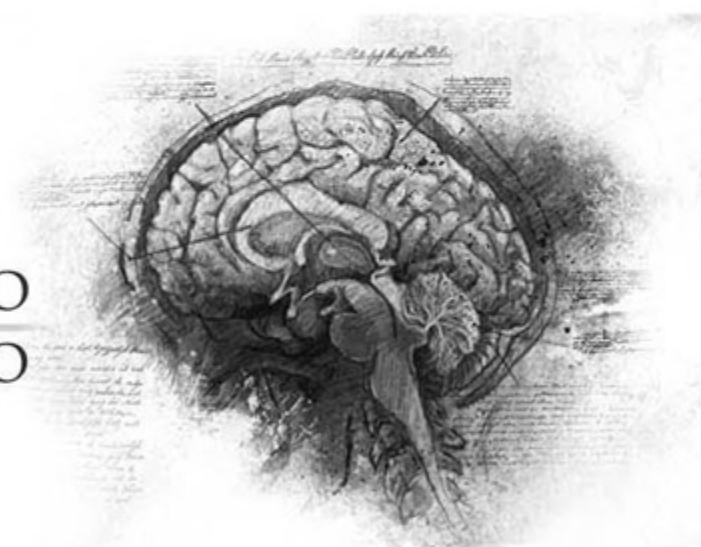
Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontané

Défaut : Distrait

Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :