

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Ike Southland

Joueur : Hadriake

Sexe : H Âge : 17 Peuple : Tarish

Métier : Varigal

Description : Cheveux gris avec quelques reflets bleus (teints), yeux dorés, peau couleur miel cuit, silhouette é

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 1

Idéal : 2

### Avantages

Intuitif x2

### Désavantages

Ennemi

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Bâtons 6

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Charme 6

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

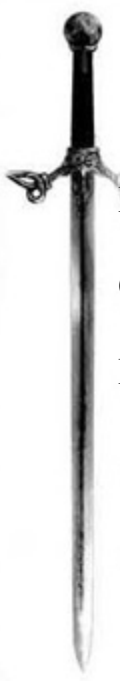
●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Cartographie 6

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) 6



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Carath dom : 2  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 9 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

## Défense :

●○○○○○ ○○○○○○

## Rapidité :

○○○○○

## Armures :

Cotte de cuir (1)






## ⊕ Équipement

Tunique de lin \_\_\_\_\_  
 Braies de lin \_\_\_\_\_  
 Ceinture de cuir \_\_\_\_\_  
 Bottes de marche \_\_\_\_\_  
 Écharpe de laine \_\_\_\_\_  
 Sac à dos \_\_\_\_\_  
 Outre en peau \_\_\_\_\_  
 Longue corde (3 mètres) \_\_\_\_\_  
 Briquet à silex \_\_\_\_\_  
 Réserve de torches de résine \_\_\_\_\_

Grappin \_\_\_\_\_  
 Sac de couchage \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

○ \_\_\_\_\_  Braise  
 ○ \_\_\_\_\_  Azur  
 ○ \_\_\_\_\_  Givre

## Objets précieux

Médaille rouge des Vagabonds, Carte  
 vague de Taol-Kaer, Carte vague de  
 Gwidre, Carte vague de Reizh(...)

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

## Rindath

Score : 12 / 12



## Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral  
○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○  
 Flux végétal  
○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○  
 Flux organique  
○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○  
 Flux fossile  
○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○



# Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Né dans une famille noble de l'Île aux Cairns, Ike a toujours souhaité voyager. Très altruiste, son désir d'aider les autres était étouffé par sa famille, très individualiste. L'arrivée d'un Varigal de passage lorsqu'il avait dix ans lui donna l'occasion de faire ses preuves. Très intéressé par le jeune garçon, l'homme accepta de le prendre sous son aile lorsque Ike s'enfuit de chez lui dans l'intention de le suivre. Son père envoya ses hommes à ses trousses, sans parvenir à le retrouver. Aujourd'hui encore, il le fait rechercher avec la ferme intention de le punir pour sa fuite. Au bout de quelques mois de voyage, alors qu'ils étaient de repos dans une ville, Ike fit la connaissance de Lilith, alors en mission pour sa famille. La jeune fille se montrant très intéressée par la vie du garçon, il lui raconta ce que c'était d'être(...)

# Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Courageux*

*Défaut : Inconstant*

# Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 230

Faits marquants : Était à Nalcatkort lors de l'attaque du Féonda [Campagne : Chroniques de l'Ange Noir, Chapitre 1

: L'arène de Nalcatkort] Était à Osta-Baille lors de l'attaque de l'Ange Noir [Campagne : Chroniques de l'Ange Noir,

Chapitre 2 : La volonté de l'Ange Noir]

