

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Harold**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **34** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Dresseur**

Description: _____

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **3**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Fort

Désavantages

Ennemi

Esprit faible x2

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux 6

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Endurance 6

Disc:

Disc:

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Gourdin dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/5 Def : 11 Rap : 7



Offensive

Att : 12/7 Def : 9 Rap : 7



Défensive

Att : 8/3 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 10/5 Def : 9 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Filet

3 bolas

Briquet

Trousse de premiers soins

Bestiaire

Matos de dressage (laisses, muselière(...))



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Rumeur - Amour tragique

Santé mentale

Résistance mentale : 4

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Excentrique

Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____