

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Harold**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **34** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Dresseur**

Description: _____

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **3**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Fort

Désavantages

Ennemi

Esprit faible x2

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux 6

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Endurance 6

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Gourdin dom : 1
 Bâton dom : 2
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 10/5 Def : 11 Rap : 7
 ⊕ Offensive
 Att : 12/7 Def : 9 Rap : 7
 ⊕ Défensive
 Att : 8/3 Def : 13 Rap : 7
 ⊕ Rapide
 Att : 10/5 Def : 9 Rap : 9
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Filet
 3 bolas
 Briquet
 Trousse de premiers soins
 Bestiaire
 Matos de dressage (laisses, muselière(...))

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Rumeur - Amour tragique



Santé mentale

Résistance mentale : 4

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
------------------	-------	-------	-------	-------

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Excentrique



Travers



Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

