feuille de personnage

Nom: Grabalast

Sexe: H Age: 21 Peuple: Carish

Description:

Joueur : Doune

Métier: Demorthèn

Voies (AR)

Combativité: 2

Empathie: 5

Créativité:

Raison: 3

Idéal: 4

Avantages 🕲

Intuitif x2

Désavantages Phobie

État de santé

Bon 00000 Moyen 00000

Grave 0000

Critique -3 0000

Agonie



Viqueur: 10

Survie:

Domaines & Disciplines

& Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc: Disc:

Disc:

(Magience

00000 + (RAI: 3)Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

@ Perception

Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

@ Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus: Disc: Disc:

Disc:

@ Combat au C.

10000 + (COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

@ Milieu Naturel @ Prière

+ (EMP: 5)

Malus: Bonus: Disc:

Disc: Disc:

00000+(IDÉ: 4)

Bonus: Malus: Disc: Disc:

@ Science

00000+(RAI: 3)

@ Tir & Lancer

● O O O O + (COMB: 2)

Malus:

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

@ Discrétion

 \bullet O O O O + (EMP: 5)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

19 Mys. Demorthen

 $\bullet \bullet \bullet + (EMP:5)$ Bonus: +2 Malus:

Disc: Savoirs demorthèn 6 Disc: Sigil Rann 6 Disc:

@ Prouesses

00000+(COMB: 2)

Malus: Bonus: Disc:

Disc: Disc:

Disc:

@ Relation

• OOOO+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Disc: Disc:

1 Voyage

••000+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Disc: Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

@ Erudition

00+(RAI:3)

Malus: Disc: Disc: Disc:

@ Occultisme

00000+(RAI: 3) Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

Armes

Fronde dom: Arc court dom: 2

Bâton dom: 2

dom:

dom:

Potentiel:

Attitudes de combat

(Standard Att: 3/3 Def: 13 Rap: 7

(Offensive Att: 4/4 Def: 12 Rap: 7

(Défensive Att: 2/2 Def: 14 Rap: 7

@ Rapide Att: 3/3 Def: 12 Rap: 8

(#) Mouvement Att: 0/0 Def: 14 Rap: 7 Défense: 00000 00000

Rapidité: 00000

Armures:



@ Equipement

Kit d'aventurier





Braise



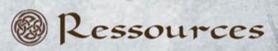


Givre

Objets précieux

Artefact





00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 13/13



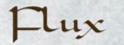
Exaltation

Score: 12 / 12





Miracles majeurs:





Flux minéral 00000 00000 00000

Flux végétal 00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000 Flux fossile 00000 00000 00000



Ogham:











Miracles mineurs:



Lieu de naissance: Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale: Daysan Revers: Solizude

Famille morte et juste l'envie de perpétuer la tradition du voyage.



Santé mentale

Résistance mentale: 9

Syndrome Équilibre Symptôme TRAUMA: 00000 00000 00000 Endurcissement: 00000 00000 00000 00000

Désordre: Mysticisme

Acc./Aff.:

Séquelles:

Aptitude Spé.:



Personnalité

Conscience: 7 Instinct: 3 Orientation: Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Calme

Défaut : Ascétique

3 Travers (

Passion:

Subversion:

Émotivité:

Doute:

Culpabilité: 4



Points d'Expérience: Total: 100 Reste: 0

Faits marquants : Famille tuée par les Féondas. Apprentissage des runes.