

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Naro Vagrant**

Joueur : **Madriake**

Sexe : **H** Âge : **16** Peuple : **Continent**

Métier : **Combattant**

Description : Cheveux noirs corbeaux mi-longs, yeux de la même couleur, mince et pas très grand, toujours le

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **1**

Idéal : **2**

Avantages

Allié mentor

Rapide x2

Désavantages

Ennemi

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées **7**

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Acrobaties **6**

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Glaive continental dom : 2
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 10/6 Def : 9 Rap : 14
 ⊕ Offensive
 Att : 12/8 Def : 7 Rap : 14
 ⊕ Défensive
 Att : 8/4 Def : 11 Rap : 14
 ⊕ Rapide
 Att : 10/6 Def : 7 Rap : 16
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 11 Rap : 14

Défense :

00000 00000

Rapidité :

●●●●○

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Chemise de lin _____
 Gilet de cuir _____
 Braies de lin _____
 Ceinture de lin _____
 Sandales de cuir _____
 Gants de peau _____
 Besace _____
 Outre en peau _____
 Carnet vierge _____
 Fusains _____

Flasque de métal _____
 Sac de couchage _____

⊕ Trésor

○  Braise
 ○  Azur
 ○  Givre

Objets précieux

Médailon bleu des Vagabonds

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Mornegivre - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Né sur l'île de Mornegivre, Naro a vécu une vie sans histoire au milieu d'une petite famille paisible. A l'âge de 12 ans, il partit sur les routes d'un coup de tête, comme la plupart des décisions qu'il prenait, sans trop réfléchir. Il s'embarqua clandestinement sur un bateau en partance pour la péninsule mais fut rapidement découvert et enfermé dans une prison d'un petit village au bord des Falaises des Amertumes en attendant qu'on arrive à déterminer qui il était à Mornegivre. Par chance, c'est le jour que choisit Matt Vagrant, un vagabond, combattant des routes, pour s'évader de cette prison où il avait été enfermé pour vagabondage et où il était resté parce-qu'il avait le gîte et le couvert gratuitement. Voyant la position du garçon et décelant le potentiel qu'il avait en lui, il décida de le prendre(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Imprudent

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 230

Faits marquants : Était à Nalcatkort lors de l'attaque du Féonda [Campagne : Chroniques de l'Ange Noir, Chapitre 1

: L'arène de Nalcatkort] Était à Osta-Baille lors de l'attaque de l'Ange Noir [Campagne : Chroniques de l'Ange Noir,

Chapitre 2 : La volonté de l'Ange Noir]

