

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Naro Vagrant**

Joueur : **Hadriake**

Sexe : **H** Âge : **16** Peuple : **Continent**

Métier : **Combattant**

Description : Cheveux noirs corbeaux mi-longs, yeux de la même couleur, mince et pas très grand, toujours le

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **1**

Idéal : **2**

### Avantages

Allié mentor

Rapide x2

### Désavantages

Ennemi

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées **7**

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Acrobaties **6**

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Glaive continental dom : 2  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 10/6 Def : 9 Rap : 14  
 ⊕ Offensive  
 Att : 12/8 Def : 7 Rap : 14  
 ⊕ Défensive  
 Att : 8/4 Def : 11 Rap : 14  
 ⊕ Rapide  
 Att : 10/6 Def : 7 Rap : 16  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 11 Rap : 14

## Défense :

○○○○○ ○○○○○

## Rapidité :

●●●●○

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Chemise de lin

Gilet de cuir

Braies de lin

Ceinture de lin

Sandales de cuir

Gants de peau

Besace

Outre en peau

Carnet vierge

Fusains

Flasque de métal

Sac de couchage

## ⊕ Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

## Objets précieux

Médaille bleu des Vagabonds

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

## ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath



Score : 12 / 12

## Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

❄️ Miracles majeurs :

❄️ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Mornegivre - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Né sur l'île de Mornegivre, Naro a vécu une vie sans histoire au milieu d'une petite famille paisible. A l'âge de 12 ans, il partit sur les routes d'un coup de tête, comme la plupart des décisions qu'il prenait, sans trop réfléchir. Il s'embarqua clandestinement sur un bateau en partance pour la péninsule mais fut rapidement découvert et enfermé dans une prison d'un petit village au bord des Falaises des Amertumes en attendant qu'on arrive à déterminer qui il était à Mornegivre. Par chance, c'est le jour que choisit Matt Vagrant, un vagabond, combattant des routes, pour s'évader de cette prison où il avait été enfermé pour vagabondage et où il était resté parce-qu'il avait le gîte et le couvert gratuitement. Voyant la position du garçon et décelant le potentiel qu'il avait en lui, il décida de le prendre(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Optimiste*

*Défaut : Imprudent*

## 🌀 Travers

*Passion* : 5

*Subversion* : 4

*Émotivité* : 3

*Doute* : 1

*Culpabilité* : 2

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 5      Total : 230

Faits marquants : Était à Nalcatkort lors de l'attaque du Féonda [Campagne : Chroniques de l'Ange Noir, Chapitre 1 : L'arène de Nalcatkort] Était à Osta-Baille lors de l'attaque de l'Ange Noir [Campagne : Chroniques de l'Ange Noir, Chapitre 2 : La volonté de l'Ange Noir]

