

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Treug

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Vecteur du Temple

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 5

### Avantages

Charismatique x2

Intuitif

Lettre

### Désavantages

Faible

Fragile

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. du Temple 6

Disc :

Disc :

#### Prouesses

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Persuasion 6

Disc :

Disc :

#### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/1 Def : 11 Rap : 6



Offensive

Att : 4/3 Def : 9 Rap : 6



Défensive

Att : 0/-1 Def : 13 Rap : 6



Rapide

Att : 2/1 Def : 9 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Combat Arts section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Aimlù - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers :



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●●○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Spontané*

*Défaut : Intolérant*



## Travers



*Passion* : 2

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 4

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

