

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Sherenne**

Joueur : **Hadriake**

Sexe : **F** Âge : **19** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant à distance**

Description : Cheveux blonds très longs, yeux bleus, grande, un visage rêveur et doux.

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 4

Ideal : 2

Avantages

Belle

Vive desprit x2

Lettree

Désavantages

Ennemi

Phobie

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○+(RAI:4)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc : Arcs 9

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 1/6 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 3/8 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: -1/4 Def: 16 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 1/6 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

●00000

Armures :



⊕ Équipement

Robe de lin _____

Carquois _____

Besace _____

Outre en peau _____

Sac de couchage _____

⊕ Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

Objets précieux

Médaille ambré des Vagabonds

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 9 / 9

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Née dans une famille de paysans, Sherenne perdit toute sa famille à l'âge de treize ans lors d'une attaque de brigands qui la prirent son petit frère et elle en esclavage. Sherenne vécut dans la boue, les insultes et les coups durant plus de quatre ans. Heureusement pour elle, la troupe de brigands la réservait pour l'usage personnel de leur chef, resté sur l'île de Tir na Loch et elle réussit à conserver son honneur pendant ces quatre années, parfois d'un cheveu. Cette peur constante d'être agressée à chaque instant lui fit développer une certaine Haptophobie, une peur d'être touchée. La seule chose qui lui permettait de rester en vie était Ilo, son frère de six ans son cadet. Elle vivait pour le protéger et rien d'autre. Pour ce faire, elle s'entraîna en cachette au tir à l'arc dans le seul but de se venger de ceux qui(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchie

Défaut : Douce

Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 230

Faits marquants : Était à Nalcatkort lors de l'attaque du Féonda [Campagne : Chroniques de l'Ange Noir, Chapitre 1 : L'arène de Nalcatkort] Était à Osta-Baille lors de l'attaque de l'Ange Noir [Campagne : Chroniques de l'Ange Noir, Chapitre 2 : La volonté de l'Ange Noir]

