

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Ketzensprenger Gerwig (...)

Joueur : Henrik

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Espion

Description : Ein markantes und scharfkantiges Kinn rahmt das Gesicht Gerwigs nach unten hin ab. Sein Lächeln ist ein wenig schief.

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Beau

Charismatique

Chanceux

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Mal entendant

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+ (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

000000+ (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+ (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+ (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+ (RAI : 3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+ (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+ (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+ (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+ (CRÉA : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+ (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+ (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/1 Def : 13 Rap : 6



Offensive

Att : 3/3 Def : 11 Rap : 6



Défensive

Att : -1/-1 Def : 15 Rap : 6



Rapide

Att : 1/1 Def : 11 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



Équipement

"Bibel"

Stift

Notizbuch (10x20 cm)

Gebetskette

Feuerstein

Trinkblase (undicht, hält 30 Minuten)

Phiole Walfischtran (wertvollster Bes(...))

Fernglas



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers :

Gerwig hat sein gesamtes bewusstes Leben in der "Obhut" der Gwidre und deren Tempelordnung verbracht. Erzählt wurde ihm von den Priestern, dass er der Abkomme hochrangiger Magientist ist, die sich der Sache des Tempels verschrieben hatten und die innere Struktur der Gesellschaft der Magientist zu Fall bringen wollen. Ob dem so ist, weiß er nicht. Seine Zeit im Tempel formte ihn zu einem frommen und hingebungsvollen Anhänger des Glaubens und seine Herkunft macht ihn zum perfekten Missionar und Agent in geheimer Mission hinter den feindlichen Linien. Sein Ziel wird sein, sich in einer Gemeinschaft der Magientist oder anderen Völkern zu etablieren und alles in seiner Macht stehende zu tun, ihre Gesellschaften auf den tugendhaften Pfad zu lenken.(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Drôle**

Défaut : **Tra tre**



Travers



Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : XY ist ein frommer Gwidrite mit hoher Überzeugung. Er beherrscht die von seinem Glauben verachtete Technologie (Magience) sowie die weltlichen Künste der Manipulation (Performance, Relation), um als Doppelagent die Interessen des Tempels in Feindesland zu vertreten.

