

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Danthère**

Joueur : **Flo**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthèn**

Description :

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **4**

Idéal : **2**

Avantages

Allié mentor

Désavantages

Maladroit

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc court dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 4/6 Def : 13 Rap : 8

⊕ Offensive
Att : 5/7 Def : 12 Rap : 8

⊕ Défensive
Att : 3/5 Def : 14 Rap : 8

⊕ Rapide
Att : 4/6 Def : 12 Rap : 9

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Une bourse d'herboriste

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Chance

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA :

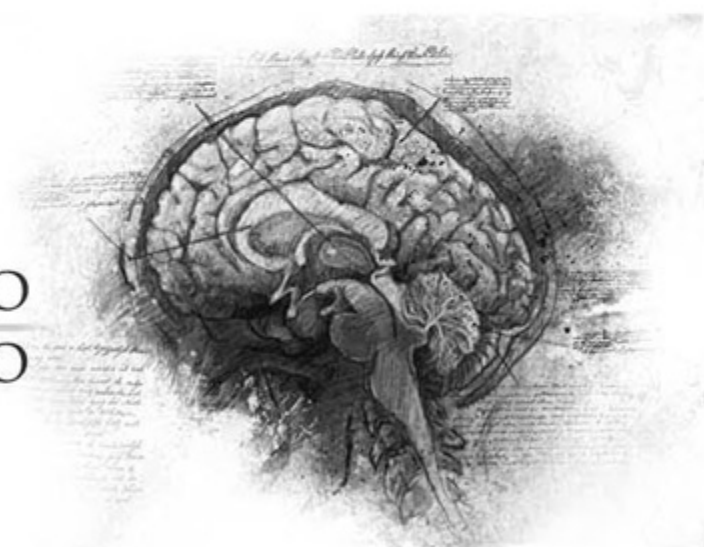
Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mimétisme

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Traditionaliste

Défaut : Empoté

Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :