

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Yepp

Joueur : Claus

Sexe : F Âge : 28 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chasseur

Description :

Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Charismatique

Fort

Désavantages

Lente d'esprit x2

Maladive

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc : Faune et flore 6

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
Francisque dom : 2
Épée longue dom : 3
Arc court dom : 2
dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 7/7 Def : 13 Rap : 7
⊕ Offensive
Att : 9/9 Def : 11 Rap : 7
⊕ Défensive
Att : 5/5 Def : 15 Rap : 7
⊕ Rapide
Att : 7/7 Def : 11 Rap : 9
⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise
0  Azur
0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Solitude



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Concentrée**

Défaut : Immorale



Travers



Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

