

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Hedran

Joueur : Au choix

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Sigire du Temple

Description : Sigire sous couverture

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 2

Idéal : 4

Avantages

Fort

Rapide

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

Discretion

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arbalète dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 11/7 Def : 10 Rap : 9

⊕ Offensive
Att : 12/8 Def : 9 Rap : 9

⊕ Défensive
Att : 10/6 Def : 11 Rap : 9

⊕ Rapide
Att : 11/7 Def : 9 Rap : 10

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)

Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 17 / 17



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire

Né(e) dans les cendres d'Expiation. Ses parents, des nobles déchus, font partie des martyrs. Élevé(e) pour devenir un soldat de l'Unique.

S'enrôle au sein de l'ordre des Sigires, la police secrète qui chasse les hérétiques. Excellent(e) combattant(e). Passe pour un(e)

Chevalier-Lame (couverture).

Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

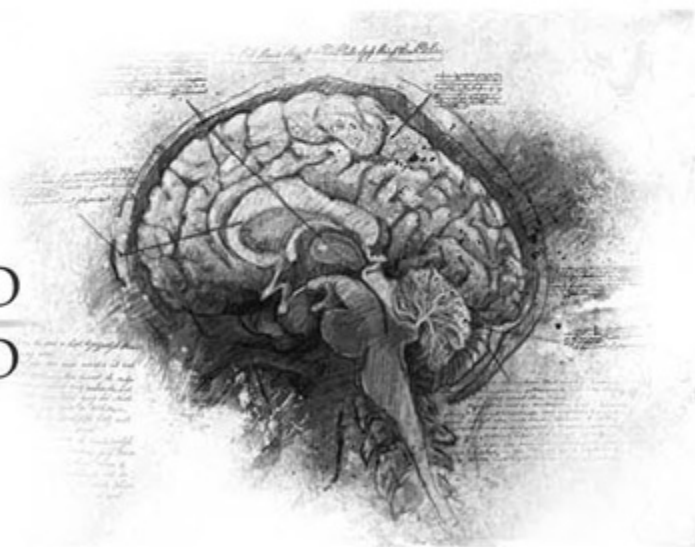
Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Distrait

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 4



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A la charge de mener Zuria, une adolescente d'origine noble, âgée de 14 ans, jusqu'au couvent de Sainte-Noenys à Gouvran.