

Nom: 1 lma

Joueur: Qu choix

Sexe: F Age: 22 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Necteur du Temple

Description: Missionnaire

# 國 Voies (图

Combativité:

Empathie: 5

Créativité:

Raison: 1

Idéal:

# Avantages 🕲

Charismatique

Intuitive

Désavantages Ennemi

# État de santé

Bon 00000 Moyen -1 00000 0000Grave -2 Critique -3 0000

Agonie O



Viqueur: 9

Survie:

# 🕮 Domaines & Disciplines 🕸

### & Artisanat

00000+(créa:2)

Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

#### Magience

00000+(RAI:1)Bonus: Malus:

Disc:

4

Disc: Disc:

#### @ Perception

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

Disc: Disc:

### Combat au C.

( Discrétion

@Érudizion

OOOOO+(RAI:1)

Malus:

 $\bullet$  O O O O + (COMB:  $\stackrel{\sim}{3}$ ) Malus:

• OO+(EMP: 5)

Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### @ Milieu Nazurel @ Prière

OO+(EMP:5)Bonus: Malus:

Disc:

Disc: Disc:

+(IDÉ: 4)

Disc: Disc:

00000+(COMB: 3)

Disc:

#### Mys. Demorthèn 00000+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Disc: Disc:

### @ Occultisme

OOOOO+(RAI: 1)

Bonus: Disc:

Malus:

Disc: Disc:

Bonus: Malus:

Disc:

### @ Prouesses

Bonus: Malus: Disc: Disc:

### @ Relation

 $\bullet \bullet \bullet \bullet \bullet + (EMP:5)$ Bonus: +2 Malus:

Disc: Disc:

Disc:

## Représentation

Bonus: +1 Malus: Disc:

# Science

OOOOO+(RAI: 1)

Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

### @ Tir & Lancer

• OO+(COMB: 3)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

### 1 Voyage

•••OO+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus: Disc:

Disc: Disc:

Armes  Arc court dom: 2  Bâton dom: 2  dom:  dom:  potentiel: 2	Att. 4/6 Del. II Rap. G	Défense: 00000 00000  Rapidizé: 00000  Armures: Cotte de cuir (1)
© Équipement		Trésor  O A Braise  O A Azur  O Givre  Objets précieux
Artefact	Arts de combat	© Ressources  00000 00000 00000  00000 00000 00000  00000 00000 00000
Rindarh Score: 10 / 10  Ogham:	Exaltation Score: 12/12  Miracles majeurs  Miracles mineurs	: 00000 00000 00000  Flux végétal 00000 00000 00000  Flux organique 00000 00000 00000
		00000 00000 00000



Lieu de naissance: Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale: Clerge

Revers: Maladie

Abandonné(e) au pied d'un monastère en pleine campagne, non loin de la capitale de Gwidre. Élevé(e) par les moines. Rêvant de voir

du pays, a opté pour l'ordre des Vecteurs. Particulièrement sociable. Imprudent(e) à cause de sa jeunesse, ce qui lui causa quelques

inimitiés avec la noblesse locale. S'intéresse profondément aux gens et à leurs histoires personnelles.



#### Santé mentale

Résistance mentale : 9

Équilibre Symptôme Syndrome Folie TRAUMA:00000 00000 00000 00000

Endurcissement: 00000 00000 00000 00000

Désordre: Mimétisme

Acc./Aff.:

Séquelles:

Aptitude Spé.:



# Personnalité

Conscience: 5 Instinct: 5 Orientation: Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Généreuse

Défaut: Imprudente

🕲 Travers 🕲

Passion:

Subversion:

Doute:

Culpabilité: 4



#### Doints d'Expérience: Reste: 0 Total: 100

Faits marquants: Se trouve à Gouvran, pour y rencontrer son ami, le barde Kaeleg, professeur au couvent de

Sainte-Noenys.