

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Yvitch Le Furet**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Malandrin**

Description : Un gabarit moyen pour une personne aussi s che de coeur que de corps avec un regard bleu ciel.

Voies

Combativit  : **4**

Empathie : **1**

Cr ativit  : **5**

Raison : **3**

Id al : **2**

Avantages

Leste x2

D savantages

Pauvre

 tat de sant 

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CR A:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Repr sentation

○○○○○+(CR A:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Pri re

○○○○○+(ID :2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discret on

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Furtivit 

Disc :

Disc :

Mys. Demorth n

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

 rudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/5 Def : 11 Rap : 5



Offensive

Att : 12/8 Def : 8 Rap : 5



Défensive

Att : 6/2 Def : 14 Rap : 5



Rapide

Att : 9/5 Def : 8 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Amour tragique - Chance

Né(e) dans les ruelles sombres d'une cité marchande, il/elle a appris à survivre en volant avant même de savoir lire. Loin d'être un(e) criminel(le) sans cœur, il/elle vole aux puissants pour nourrir les oubliés. Son agilité et son esprit vif lui ont valu une réputation dans les cercles clandestins, mais aussi une traque par les autorités. Il/elle a quitté la ville après un coup qui a mal tourné, laissant derrière lui/elle des alliés et des regrets. Aujourd'hui, il/elle agit dans l'ombre, mais son cœur bat pour la justice.



Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●●● ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Insensible



Travers



Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Né(e) dans les ruelles sombres d'une cité marchande, il/elle a appris à survivre en volant avant même de savoir lire. Loin d'être un(e) criminel(le) sans cœur, il/elle vole aux puissants pour nourrir les oubliés. Son agilité et son esprit vif lui ont valu une réputation dans les cercles clandestins, mais aussi une traque par les autorités. Il/elle a quitté la ville après un coup qui a mal tourné, laissant derrière lui/elle des alliés et des regrets. Aujourd'hui, il/elle agit dans l'ombre, mais son cœur bat pour la justice.

