

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Capalforr**

Joueur: **Youen**

Sexe: **H** Âge: **16** Peuple: **Osag**

Métier: **Combattant**

Description: **TAPEEEEEEEEEEEEEEEEEEP**

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **1**

Créativité: **5**

Raison: **1**

Idéal: **3**

Avantages

Bonne santé

Endurant

Fort

Instinct de survie

Désavantages

Lent desprit

Malchanceux

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●○+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Haches

6

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●○+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Travail de force

6

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●○○○○○+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Gourdin

dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/7 Def : 7 Rap : 6



Offensive

Att : 14/10 Def : 4 Rap : 6



Défensive

Att : 8/4 Def : 10 Rap : 6



Rapide

Att : 11/7 Def : 4 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir (1)



Équipement

hachette en pierre



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :



Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Impulsif



Travers



Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 1

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Il a détruit la porte de la maison du chef de village sans le faire exprès et a été exilé de sa tribu

