

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Korin Davoran

Joueur : Glenn Tonard

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant à distance

Description : un "jeune" homme de 1.63, fin et émacié. cheveux mi-longs châtain sales liés en une petite queue de cheval.

Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Bonne vue

Leste

Ouïe fine x2

Désavantages

Fragile x2

Malchanceux

Maladif

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 1

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●OOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●O+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●OO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●O+(RAI:3)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Escalade 6

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/11 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 8/13 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 4/9 Def : 15 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 6/11 Def : 11 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

silex _____
 9 flèches _____
 carquois en peau de mouton _____
 cape de voyage _____
 tunique rembourrée _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

Korin est né et a grandi quelque part dans un village reculé du royaume de Taol Kaer, à l'est de Louarn ; là où le marais des soupirs s'étiole progressivement pour laisser place à des bois et bosquets de plus en plus denses. à cette époque, il était un gamin comme les autres, essayant de trouver un équilibre précaire entre la survie journalière de sa famille, et un apprentissage rude mais nécessaire de toutes les petites techniques et savoirs faire qui lui permettrait survivre là où bien d'autres adultes et enfants du village étaient maintenant sous la terre. Comme de nombreux adultes, les parents de Korin étaient chasseurs. le père de Korin s'était blessé un jour en traquant un grand sanglier loin du village, ce qui lui avait valu de perdre l'usage d'une jambe. C'est auprès de sa mère que Korin apprit(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Immoral

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Korin a survécu à une maladie mortelle le laissant physiquement fragile et visiblement atteint.

Korin a assisté à la mort progressive de toute sa famille et est traumatisé par la mort de sa mère et ses sœurs. Korin a dû tuer

et voler pour survivre, assistant même volontairement ces actions pour vivre. Korin a quelques fois des hallucinations

commençant dans son œil atteint où il revisite des souvenirs terribles. Korin peut tuer sans scrupule d'autres individus,

mais ne peut tuer des personnes évoquant trop sa famille. Korin est très doué à l'arc, ayant appris à chasser et s'étant

perfectionné en combattant des hommes. Korin refoule son passé et s'évite souvent de ressentir des émotions ou de(...)

