

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Koralz

Joueur : Kevin

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Continent

Métier : Chasseur

Description : Chasseur solitaire, vengeur

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Bonne vue

Ouïe fine

Rapide

Instinct de survie

### Désavantages

Obtus x2

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc : Survie 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arc dom: 2  
dom:  
dom:  
dom:  
dom:

Potentiel: 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- Standard Att: 8/11 Def: 11 Rap: 8
- Offensive Att: 10/13 Def: 9 Rap: 8
- Défensive Att: 6/9 Def: 13 Rap: 8
- Rapide Att: 8/11 Def: 9 Rap: 10
- Mouvement Att: 0/0 Def: 13 Rap: 8

## Défense:

00000 00000

## Rapidité:

00000

## Armures:

Cotte de cuir (1)



## Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Trésor

0 Braise

0 Azur

0 Givre

## Objets précieux

## Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score: 10 / 10



Ogham:



## Exaltation

Score: 3 / 3



Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Solitude

Fils de paysans, il a grandi au cœur des champs et aux abords de la forêt des Soupirs, développant très jeune un amour profond pour la nature, la chasse et l'exploration. Sa jeunesse fut simple, rythmée par les saisons et les sentiers boisés qu'il connaissait mieux que quiconque. À son retour du service militaire, il découvrit son foyer en ruines : ses parents avaient été sauvagement tués, les rumeurs parlant d'un Féon. Bouleversé, il s'enfonça dans les bois, choisissant de vivre en ermite, survivant grâce à ses talents de pisteur et de chasseur. Pendant des années, il traqua les bêtes et les ombres, hanté par la perte de sa famille. Il vivait seul, fuyant la compagnie des hommes, ne se fiant qu'à son instinct et à sa prudence. Mais tout changea le jour où, lors d'une chasse, il tomba dans une embuscade(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

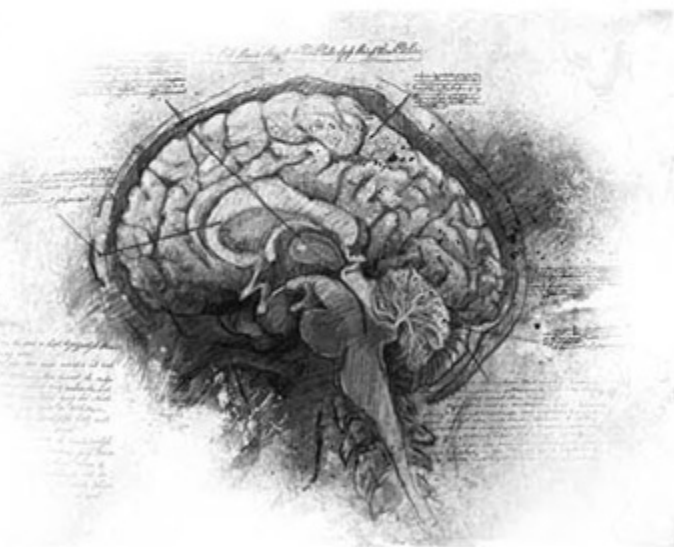
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Prudent**

**Défaut : Taciturne**

## Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 3**

**Émotivité : 2**

**Doute : 4**

**Culpabilité : 1**



 **Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100**

Faits marquants : La mort de son chien lors d'une traque de bête La rencontre avec un barde mystérieux