

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Sylbane

Joueur : Bunny

Sexe : F Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Prostituée

Description : Im62, trait fin visage rond, yeux gris bleu, cheveux noirs long.

Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Belle x2

Intuitive

Letttrée

Désavantages

Faible

Fragile

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●●+(EMP:2)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Charme 6

Disc : Persuasion 6

Disc :

Représentation

●●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/3 Def : 12 Rap : 6



Offensive

Att : 7/5 Def : 10 Rap : 6



Défensive

Att : 3/1 Def : 14 Rap : 6



Rapide

Att : 5/3 Def : 10 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

collier avec petit couteau dissimulé.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers :

Prostituée vendu par sa famille, trahis et ballotté jusqu'à la maison close où elle est gardée. tente d'en partir et de se venger des personnes qui l'ont mise dans cette situation. Elle est fermée et têtue. œuvre pour sa survie en priorité, a une méfiance plus marquée des hommes et les considère mentalement faible et manipulable. La peur peut la rendre agressive par instinct. a malgré tout un certain sens de la justice à sa manière.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu influençable

Défaut : Butée



Travers



Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : traumatisé par son arrivée en maison close et par la cruauté des gens.

