

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Anwë**

Joueur : **Annapanda**

Sexe : **F** Âge : **21** Peuple : **Osag**

Métier : **Varigal**

Description : Grande, svelte, bonne stature, longue tresse blonde

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **4**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Esprit solide

Leste

Désavantages

Pauvre

Aqueusie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●●+(EMP:4)

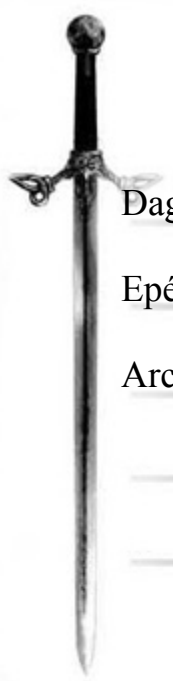
Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal)

6

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Epée longue droite Osag dom : 3

Arc court dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/5 Def : 13 Rap : 8



Offensive

Att : 9/7 Def : 11 Rap : 8



Défensive

Att : 5/3 Def : 15 Rap : 8



Rapide

Att : 7/5 Def : 11 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

Anwë vient d'une famille de Varigal ozag liée depuis la nuit des temps à un cercle ancestrale de demorthèn de l'île aux Cairns. Anwë et les siens sont leur seul lien avec l'extérieur. Depuis l'enfance, Anwë a été éduqué pour être au service des demorthèn, son existence liée à la leur de sa naissance à sa mort.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Fièvre

Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Anwë a été liée au cercle par un rituel très spécifique, à la fin de son apprentissage de Varigal.