

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Sept**

Joueur : **moi**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Continent**

Métier : **Médecin**

Description :

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

Bonne santé **x2**

Endurant

### Désavantages

Ennemi

Laid

### État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 00000**

Critique **-3 00000**

Agonie **0**



Vigueur : **11**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

**00000**+(CRÉA: **4**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

**00000**+(COMB: **3**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

**00000**+(EMP: **2**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

**00000**+(RAI: **5**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

**00000**+(RAI: **5**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

**00000**+(EMP: **2**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

**00000**+(EMP: **2**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

**00000**+(RAI: **5**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

**00000**+(RAI: **5**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

**00000**+(IDÉ: **1**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

**00000**+(COMB: **3**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

**00000**+(EMP: **2**)

Bonus :     Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

**00000**+(CRÉA: **4**)

Bonus :     Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

**00000**+(RAI: **5**)

Bonus :     Malus :

Disc : Artefact de combat **6**

Disc : Médecine **6**

Disc :

### Tir & Lancer

**00000**+(COMB: **3**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

**00000**+(EMP: **2**)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arme d'hast dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/3 Def : 12 Rap : 5



Offensive

Att : 9/5 Def : 10 Rap : 5



Défensive

Att : 5/1 Def : 14 Rap : 5



Rapide

Att : 7/3 Def : 10 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for text entry.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for text entry.



## Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for text entry.



## Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for text entry.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Violence



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Froid



## Travers



Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

