

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Malvina Noern

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: F Âge: 30 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chevalier

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 3

Créativité: 1

Raison: 2

Idéal: 4

### Avantages

Aisance financière 1

Leste

Rapide

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Épées

6

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discrétion

000000+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Épée longue dom : 3

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/6 Def : 11 Rap : 9



Offensive

Att : 11/7 Def : 10 Rap : 9



Défensive

Att : 9/5 Def : 12 Rap : 9



Rapide

Att : 10/6 Def : 10 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Écu Hilderin (1)

Armure de plaques (4)



## Équipement

Cheval (avec selle et sacoche)

sac a dos

nécessaire entretien armure

Vêtement classique

Nécessaire de voyage (sac de coucha,...)

torche résine



## Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Faircan Ear - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Adversaire



## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Fièvre



## Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

