

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Eower Gwillig

Joueur : Murph

Sexe : H Âge : 32 Peuple : Osag

Métier : Varigal

Description : taille moyenne osag, yeux verts, cheveux roux

Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Allié influent

Intuitif

Ouïe fine

Lectre

Désavantages

Ennemi

Maladroit

Traumatisme x2

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.</



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Carath dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 7/4 Def : 12 Rap : 7

⊕ Offensive
Att : 8/5 Def : 11 Rap : 7

⊕ Défensive
Att : 6/3 Def : 13 Rap : 7

⊕ Rapide
Att : 7/4 Def : 11 Rap : 8

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

nécessaire de voyage

sac couchage

sac à dos en toile

collier de clan

⊕ Trésor

0 ⊕ Braise

0 ⊕ Azur

0 ⊕ Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

R

Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Violence - Solitude

Fils de chef de clan, écarté de la succession car moins apte que ses 2 frères. Il a été repéré par une Varigal durant son adolescence qui le prendra par la suite sous son aile, après les événements tragiques arrivés à sa famille. Il sillonne les routes depuis de nombreuses années, principalement vers le nord de taol kaer, en évitant autant que possible de retourner dans sa région natale.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

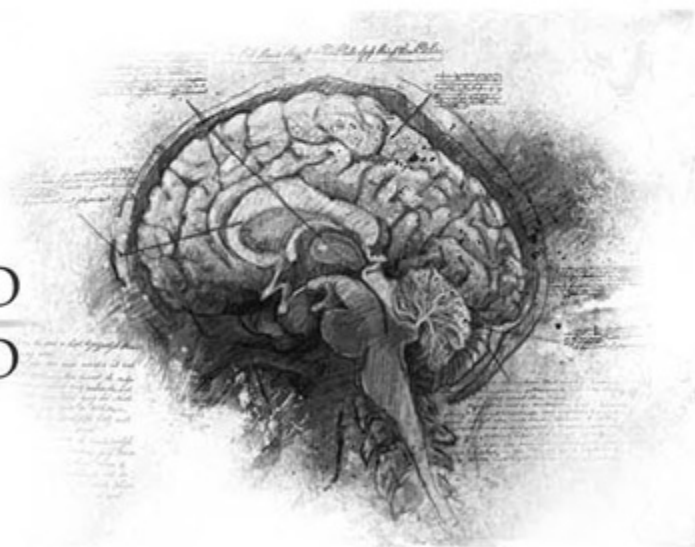
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Paranoïa

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Traditionaliste

Défaut : Orgueilleux

Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : clan détruit suite à une fausse rumeur lancé par un demorthen noir qui avait besoin d'âmes pour un rituel et dont il a juré de retrouver la trace. il a profité de sa formation varigale pour enquêter et trouver des traces viables qui l'ont amené à opérer à la frontière avec Gwidre. 15 ans se sont écoulés et il est proche du but

