

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Eower Gwillig

Joueur: Murph

Sexe: H Âge: 32 Peuple: Osag

Métier: Varigal

Description: taille moyenne osag, yeux verts, cheveux roux

Voies

Combativité: 4

Empathie: 3

Créativité: 1

Raison: 5

Idéal: 2

Avantages

Allié influent

Intuitif

Ouïe fine

Lettre

Désavantages

Ennemi

Maladroit

Traumatisme x2

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Signes (Varigal) 6

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Carath dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/4 Def : 12 Rap : 7



Offensive

Att : 8/5 Def : 11 Rap : 7



Défensive

Att : 6/3 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 7/4 Def : 11 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

nécessaire de voyage

sac couchage

sac à dos en toile

collier de clan



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Violence - Solitude

Fils de chef de clan, écarté de la succession car moins apte que ses 2 frères. Il a été repéré par une Varigal durant son adolescence qui le prendra par la suite sous son aile, après les événements tragiques arrivés à sa famille. Il sillonne les routes depuis de nombreuses années, principalement vers le nord de taol kaer, en évitant autant que possible de retourner dans sa région natale.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Traditionaliste

Défaut : Orgueilleux

Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : clan détruit suite à une fausse rumeur lancé par un demorthen noir qui avait besoin d'âmes pour un rituel et dont il a juré de retrouver la trace. il a profité de sa formation varigale pour enquêter et trouver des traces viables qui l'ont amené à opérer à la frontière avec Gwidre. 15 ans se sont écoulés et il est proche du but

