

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Brandubh Donohuei

Joueur: Clément

Sexe: H Âge: 20 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Demorthèn

Description:

Voies

Combativité: 4

Empathie: 5

Créativité: 3

Raison: 2

Idéal: 1

Avantages

Désavantages

Esprit faible

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Faune et flore 6

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Savoirs demorthèn 6

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Eance courte, épieu dom : 2
Bâton dom : 2
dom :
dom :
dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- Standard Att : 4/4 Def : 12 Rap : 9
- Offensive Att : 6/6 Def : 10 Rap : 9
- Défensive Att : 2/2 Def : 14 Rap : 9
- Rapide Att : 4/4 Def : 10 Rap : 11
- Mouvement Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



Équipement

Trésor

0  Braise
0  Azur
0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers :

Je me meurs, seul... Après cette attaque, les souvenirs remontent, douloureux et confus. Je chemine le long de la route, tenant contre mon flanc le chiffon imbibé de sang qui me sert de bandage. Je sais que le monastère de Thuas n'est plus très loin. Ils pourront peut-être faire quelque chose... Ils sont réputés pour cela. Et puis, ce n'est pas la première fois que j'emprunte ce chemin. En tant que Demorthèn, la route est devenue une compagne familière. Mais cette fois, elle me semble plus froide. Mes souvenir remonte à la surface, la solitude est mon fardeau, enfant j'ai dû quitter notre ville familiale, Melwann et ma grand-mère Wailen. C'était après « l'accident de la rivière », Avel Avel ... Ce souvenir me hante encore. Des visages flous, des cris, l'eau noire qui emporte tout. C'est(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 5

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Douce



Travers



Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Douce : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

