

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Amarra**

Joueur : **Noemie**

Sexe : **F** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant à distance**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **4**

Idéal : **1**

### Avantages

Aisance financière **1**

Bonne vue

Endurance

### Désavantages

Lente d'esprit

Laide

### État de santé

Bon **0 0 0 0 0**

Moyen **-1 0 0 0 0 0**

Grave **-2 0 0 0 0**

Critique **-3 0 0 0 0**

Agonie **0**



Vigueur : **11**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

**0 0 0 0 0** + (CRÉA : **1**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

**0 0 0 0 0** + (COMB : **5**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

**0 0 0 0 0** + (EMP : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

**0 0 0 0 0** + (RAI : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

**0 0 0 0 0** + (RAI : **4**)

Bonus :      Malus : **~1**

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

**0 0 0 0 0** + (EMP : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

**0 0 0 0 0** + (EMP : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

**0 0 0 0 0** + (RAI : **4**)

Bonus :      Malus : **~1**

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

**0 0 0 0 0** + (RAI : **4**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

**0 0 0 0 0** + (IDÉ : **1**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

**0 0 0 0 0** + (COMB : **5**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc : Endurance **6**

Disc :

Disc :

### Relation

**0 0 0 0 0** + (EMP : **4**)

Bonus :      Malus : **~1**

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

**0 0 0 0 0** + (CRÉA : **1**)

Bonus :      Malus : **~1**

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

**0 0 0 0 0** + (RAI : **4**)

Bonus :      Malus : **~1**

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

**0 0 0 0 0** + (COMB : **5**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc : Arbalètes **6**

Disc :

Disc :

### Voyage

**0 0 0 0 0** + (EMP : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arbalète

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/11 Def : 13 Rap : 9



Offensive

Att : 8/12 Def : 12 Rap : 9



Défensive

Att : 6/10 Def : 14 Rap : 9



Rapide

Att : 7/11 Def : 12 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement



## Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Archerie



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Combative**

**Défaut : Émotive**

## Travers

**Passion :** 5

**Subversion :** 1

**Émotivité :** 4

**Doute :** 4

**Culpabilité :** 1



 **Points d'Expérience :** Reste : 5    Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_