

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **A**vendole (**A**ethos)

Joueur : **V**alentin

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **T**ri-**R**azel

Métier : **E**spion

Description : Le regard doux et vif, une cicatrice dans le cou

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Allié influent

Aisance financière **3**

Lettre

Désavantages

Ennemi

Obtus

État de santé

Bon **000000**

Moyen **-1 000000**

Grave **-2 00000**

Critique **-3 00000**

Agonie **0**



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI: **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI: **4**)

Bonus : Malus :

Disc : Évaluation **6**

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA: **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB: **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP: **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ: **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI: **4**)

Bonus : Malus :

Disc : Médecine **6**

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP: **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP: **5**)

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB: **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB: **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI: **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI: **4**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP: **5**)

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP: **5**)

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/4 Def : 14 Rap : 9



Offensive

Att : 10/5 Def : 13 Rap : 9



Défensive

Att : 8/3 Def : 15 Rap : 9



Rapide

Att : 9/4 Def : 13 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Poignards (2), Cotte de maille,

Allumeur, Papier (4), Plume, Encre p(...)

Botte de marche, braie de laine, gilet (...)

tome de fromage, viande sécher, pain(...)

Bandage, baume cicatrisant, analgesi, (...)



Trésor

0



Braise

0



Azur

10



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Combat à 2 armes



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Rumeur

Né à Bal Ruoch, la capitale de Reizh, Aethos vivait avec son père qui était médecin et sa mère artisan dans les artefacts magientiste. il à toujours ouhaité suivre le chemin de son père et entrepris ses études de médecin. De manière complètement inattendu, une personne influente l'approcha durant son cursus dans le plus grand secret afin de faire de lui, un espion. Ainsi, tout le monde connaît Aethos l'espion comme Avendole, le médecin au grand coeur, souriant et empathique. Cependant, formation oblige, on ne se fait pas que des amis quand on devient espion, Aethos le sait. Le vrai problème c'est qu'il y a peu, une rumeur à commencer à courir sur lui et rien n'est plus terrible qu'attirer les ragots en tant qu'espion.....(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Paranoïa

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Immoral



Travers



Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La séparation avec ses parents qui connaissent Aethos un peu trop pour son métier.. Son premier meurtre en tant que médecin/espion est peut être à l'origine de ses pensées immorales... La relation inattendu avec une personne d'une classe supérieure. S'être fait un ennemi, qui selon Aethos est partout., puis une rumeur.

