

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **A**vendole (**A**ethos)

Joueur: **V**alentin

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **T**ri-**R**azel

Métier: **E**spion

Description: Le regard doux et vif, une cicatrice dans le cou

### Voies

Combativité: 4

Empathie: 5

Créativité: 1

Raison: 4

Idéal: 1

### Avantages

Allié influent

Aisance financière 3

Lettré

### Désavantages

Ennemi

Obtus

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

● ● ● ● ● + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Évaluation 6

Disc:

Disc:

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

● ● ● ● ● + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Médecine 6

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 9/4 Def : 14 Rap : 9

⊕ Offensive

Att : 10/5 Def : 13 Rap : 9

⊕ Défensive

Att : 8/3 Def : 15 Rap : 9

⊕ Rapide

Att : 9/4 Def : 13 Rap : 10

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## ⊕ Équipement

Poignards (2), Cotte de maille,

Allumeur, Papier (4), Plume, Encre p(...)

Botte de marche, braie de laine, gilet (...)

tome de fromage, viande sécher, pain(...)

Bandage, baume cicatrisant, analgesi, (...)

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

10



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

## Historie

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Rumeur

Né à Bal Ruoch, la capitale de Reizh, Aethos vivait avec son père qui était médecin et sa mère artisan dans les artefacts magientiste. il à toujours ouhaité suivre le chemin de son père et entrepris ses études de médecin. De manière complètement inattendu, une personne influente l'approcha durant son cursus dans le plus grand secret afin de faire de lui, un espion. Ainsi, tout le monde connait Aethos l'espion comme Avendole, le médecin au grand coeur, souriant et empathique. Cependant, formation oblige, on ne se fait pas que des amis quand on devient espion, Aethos le sait. Le vrai problème c'est qu'il y a peu, une rumeur à commencer à courir sur lui et rien n'est plus terrible qu'attirer les ragots en tant qu'espion.....(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Immoral

## Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La séparation avec ses parents qui connaissent Aethos un peu trop pour son métier.. Son premier meurtre en tant que médecin/espion est peut être à l'origine de ses pensées immorales... La relation inattendu avec une personne d'une classe supérieure. S'être fait un ennemi, qui selon Aethos est partout., puis une rumeur.

