

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Kjani**

Joueur : **Claus**

Sexe : **H** Âge : **16** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Investigateur**

Description : **Straßenkötter**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Fort **x2**

Leste

Désavantages

Dépendance

Lent desprit **x2**

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc : Sens aiguisés **6**

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Acrobaties **6**

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 10/8 Def : 13 Rap : 9

⊕ Offensive
Att : 12/10 Def : 11 Rap : 9

⊕ Défensive
Att : 8/6 Def : 15 Rap : 9

⊕ Rapide
Att : 10/8 Def : 11 Rap : 11

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers :

Kjáni ist der uneheliche Sohn einer Näherin aus der Hafenstadt Kel Loar. Er hat 7 überlebende Geschwister und er kennt seinen Vater nicht. Er schlug sich als Hafendarbeiter und Kleinkrimineller durch bis er erwischt wurde. Eigentlich sollte er hart bestraft werden (Galeere), aber seine Mutter bat bei seinem Vater, einem Offizier der Stadtwache, um Gnade. Dieser sorgte dafür, dass die Strafe wie folgt gemildert wurde: Auspeitschung, 10 Schläge und ein Jahr und einen Tag Dienst bei einem Ermittler in einer anderen Stadt. Wenn Kjáni nach Kel Loar zurückkommt, muss er sich bei der Stadtwache melden. Bei Zuwiderhandlung oder weiteren Straftaten droht die Galeere. Kjani wundert sich über sein Glück und will sehen was sich ergibt.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Dynamique

Défaut : Opportuniste

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Kjani kann gut mit Leuten. Gerade im Umgang mit einfachen Leuten vor allem in Schenken, fühlt er sich wohl. Er ist gesellig und trinkt gerne einen. Er ist für einen 16 jährigen außergewöhnlich stark und agil, außerdem aufmerksam um ja keine Gelegenheiten zu verpassen. Außerdem kann er sich, aufgrund seiner Erfahrung als Kleinkrimineller sehr gut im Dunkeln orientieren.

