

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Kjani**

Joueur: **Claus**

Sexe: **H** Âge: **16** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Investigateur**

Description: **Straßenkötter**

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **2**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Fort x2

Leste

Désavantages

Dépendance

Lent desprit x2

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●O+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●O+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

OOOOO+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Sens aiguisés 6

Disc:

Disc:

Prière

OOOOO+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +3 Malus:

Disc: Acrobaties 6

Disc:

Disc:

Relation

●●●●O+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

OOOOO+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●OOOO+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●OOO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 10/8 Def : 13 Rap : 9

⊕ Offensive

Att : 12/10 Def : 11 Rap : 9

⊕ Défensive

Att : 8/6 Def : 15 Rap : 9

⊕ Rapide

Att : 10/8 Def : 11 Rap : 11

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Urbain

Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Kjáni ist der uneheliche Sohn einer Näherin aus der Hafenstadt Kel Loar. Er hat 7 überlebende Geschwister und er kennt seinen Vater nicht. Er schlug sich als Hafendarbeiter und Kleinkrimineller durch bis er erwischt wurde. Eigentlich sollte er hart bestraft werden (Galeere), aber seine Mutter bat bei seinem Vater, einem Offizier der Stadtwache, um Gnade. Dieser sorgte dafür, dass die Strafe wie folgt gemildert wurde: Auspeitschung, 10 Schläge und ein Jahr und einen Tag Dienst bei einem Ermittler in einer anderen Stadt. Wenn Kjáni nach Kel Loar zurückkommt, muss er sich bei der Stadtwache melden. Bei Zuwiderhandlung oder weiteren Straftaten droht die Galeere. Kjani wundert sich über sein Glück und will sehen was sich ergibt.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Dynamique

Défaut : Opportuniste

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Kjani kann gut mit Leuten. Gerade im Umgang mit einfachen Leuten vor allem in Schenken, fühlt er sich wohl. Er ist gesellig und trinkt gerne einen. Er ist für einen 16 jährigen außergewöhnlich stark und agil, außerdem aufmerksam um ja keine Gelegenheiten zu verpassen. Außerdem kann er sich, aufgrund seiner Erfahrung als Kleinkrimineller sehr gut im Dunkeln orientieren.

