

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Drezag**

Joueur: **alice**

Sexe: **H** Âge: **27** Peuple: **Osag**

Métier: **Demorthèn**

Description:

Voies

Combativité: **1**

Empathie: **5**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Idéal: **2**

Avantages

Esprit solide **x2**

Instinct de survie

Désavantages

Pauvre

Traumatisme

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur: **8**

Survie: **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●+(EMP: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP: **5**)

Bonus: Malus:

Disc: Médecine traditionnelle **6**

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●+(RAI: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●+(IDÉ: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●+(CRÉA: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/1 Def : 13 Rap : 6



Offensive

Att : 4/3 Def : 11 Rap : 6



Défensive

Att : 0/-1 Def : 15 Rap : 6



Rapide

Att : 2/1 Def : 11 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Maladie - Violence



Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Calme*

Défaut : Indiscipliné



Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 35 Total : 100

Faits marquants :

