

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Orezag** Joueur : **alice**
 Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Osag** Métier : **Demorthen**
 Description : _____

Voies

Combativité : **1**
 Empathie : **5**
 Créativité : **4**
 Raison : **3**
 Idéal : **2**

Avantages

Esprit solide **x2**
 Instinct de survie

Désavantages

Pauvre
 Traumatisme

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : **8**
 Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc : Médecine traditionnelle **6**
 Disc :
 Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1

Arc dom: 2

_____ dom: _____

_____ dom: _____

_____ dom: _____

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att: 2/1 Def: 13 Rap: 6

⊕ Offensive
Att: 4/3 Def: 11 Rap: 6

⊕ Défensive
Att: 0/-1 Def: 15 Rap: 6

⊕ Rapide
Att: 2/1 Def: 11 Rap: 8

⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 10 / 10



Ogham:



Exaltation

Score: 6 / 6



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Maladie - Violence

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Calme*

Défaut : Indiscipliné

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 35 Total : 100

Faits marquants : _____
